



# Sport<sup>®</sup> Coaching

## TRAINER V3

Von der Kreide- in die Mauszeit

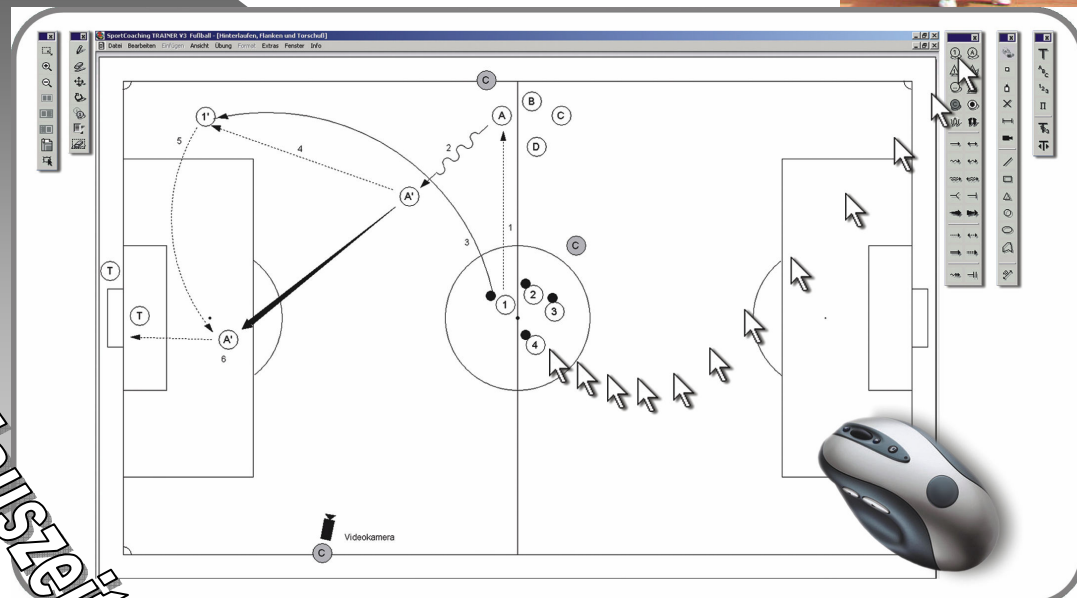
*Visualize your training*

# Willkommen

Von der Kreide- in die Mauszeit



Von der Kreide- in die Mauszeit

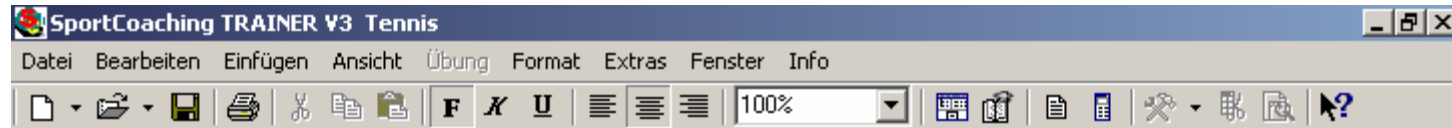


Flexibel, innovativ, sportart-übergreifend

# Willkommen

Software zur Trainingsvorbereitung, Durchführung und Nachbereitung

www.GLOBALSPORT.de



## Ziel der *SportCoaching*<sup>®</sup> Software

- Planung und Verwaltung von Sport- und Trainingsstunden
- Trainingsvorbereitung, -durchführung und -nachbereitung
- Zeitsparende und verbesserte Vorbereitung der Sport- und Trainingsstunden
- Schnell verfügbares Übungsrepertoire aus allen Trainingsbereichen
- Leichtes Erfassen und Sammeln neuer Trainingsideen
- Zentrale Übungssammlung und Wissensdatenbank

## *SportCoaching*<sup>®</sup> Anwender

- Lizenzierte Trainer (Diplomtrainer/innen, A-, B-, C- Trainer)
- Sportlehrer (Sportart-übergreifend - mehrere Sportarten)
- Beginnende Übungsleiter, Spieler mit Traineraufgaben
- Schulungsleiter in der Sportaus- und weiterbildung
- Vereine (Sport- und Jugendwarte etc.), Verbände mit Lehrwesen
- Kommerzielle Sportschulen und -anlagen

## Entwickler und Autoren von *SportCoaching*<sup>®</sup>

- Trainer und Sportlehrer mit fundierter Erfahrung und Ausbildung
- Programmierer mit umfassenden EDV Kenntnissen und langjähriger Berufserfahrung



Visualize your training

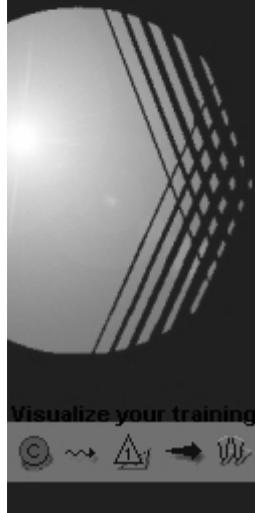
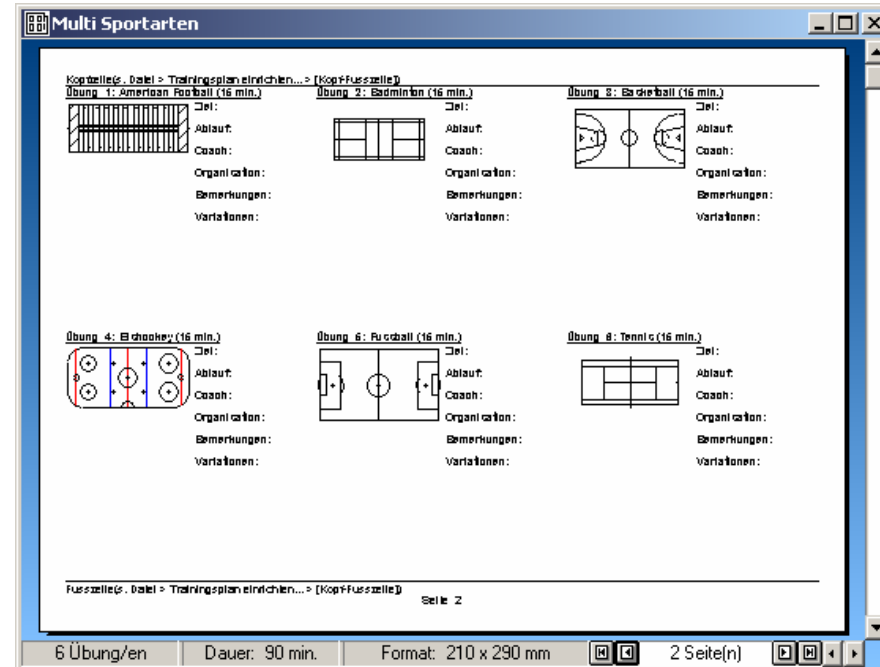


# Sportart-übergreifend

Verwaltung und Bearbeitung mehrerer Sportarten mit *SportCoaching®* TRAINER

www.GLOBALSPORT.de

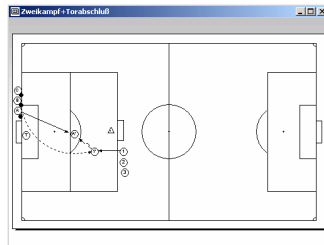
1. American Football
2. Badminton | Beachminton
3. Basketball
4. Eishockey | Inline-Hockey
5. Feldhockey | Hallenhockey
6. Fußball | Beach-Soccer
7. Handball | Beach-Handball
8. Rugby
9. Tennis | Kleinfeldtennis
10. Tischtennis
11. Volleyball | Beach-Volleyball



# Software-Überblick

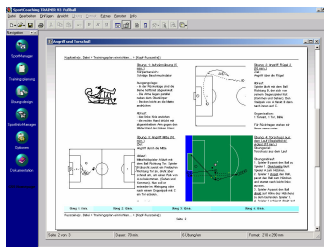
Programmbereiche von *SportCoaching*® TRAINER V3

www.GLOBALSPORT.de



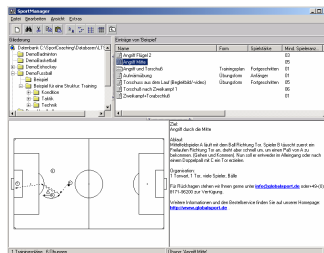
## Übungsdesign

Erstellen neuer und Änderung vorhandener Übungen. Zahlreiche Funktionen: Spielfeldgrafik, Erklärungstext, Eigenschaften, Hilfsmittel wie Sport- und Zeichensymbole, Bild- und Videoeinbindung, Zoom etc.).



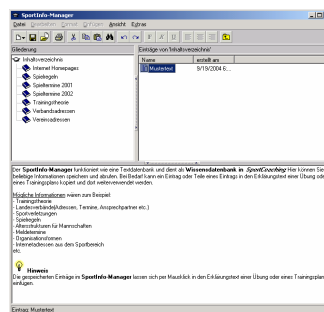
## Trainingsplanung

Vorbereitung von Sport- und Trainingsstunden. Aus der Übungssammlung werden die gewünschten Übungen zu einem Trainingsplan zusammengestellt. Der Ausdruck des Trainingsplans dient als Leitfaden für das Training.



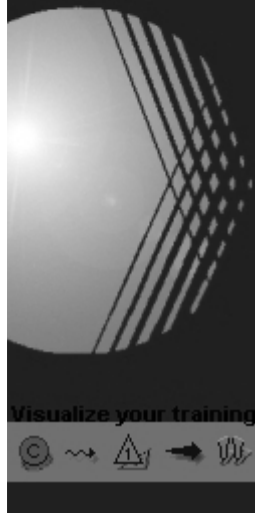
## Trainingsverwaltung

In einer vorgegebenen oder selbst definierten Struktur können alle Übungen und Trainingspläne übersichtlich verwaltet und gesucht werden. Vorschaufunktion erlaubt komfortables Auswählen der Übungen und Trainingspläne.



## Sportinformations-Management

Verwaltung aller erdenklichen Texte wie Trainingstheorie, Spieltermine, Organisationsdaten, Internetadressen etc. Informationen können innerhalb von *SportCoaching*® weiterverwendet werden. Der Strukturbaum ermöglicht die übersichtliche Gliederung der Inhalte.



## Übungsdesign

Neue Ideen umsetzen - Erstellen eigener Übungen

- Übungsgrafik mit dem/den Spielfeld/ern der lizenzierten Sportart/en (Fußball etc.)
- Vorgefertigte Symbole aus dem Sportbereich (Spieler, Trainer, Laufen, Schuß etc.)
- Erklärungstext zur Beschreibung einer Übung (Ziel, Ablauf, Variationen etc.)
- Eigenschaften als Suchkriterien für eine Übung (Spieler, Dauer, Belastung etc.)
- 'Zoom'- Funktion des Spielfeldes (Teilausschnitte, Spielfeldhälften etc.)
- Einbindung von eigenen Videodateien / eigener Begleitfotos oder -grafiken
- Exportfunktion für Übungen zu anderen Software-Programmen
- Übung als Bild oder Grafik anstatt eines Spielfeldes darstellbar
- Erweiterung der *SportCoaching*<sup>®</sup> TRAINER Datenbank durch zusätzlich erhältliche Übungssammlungen aus der *SportCoaching*<sup>®</sup> BIBLIOTHEKs Reihe



Visualize your training



# Übungsdesign

Übungen entwerfen und beschreiben

Hinterlaufen, Flanken,

**Erklärungstext**

Hinterlaufen, Flanken,

**Ziel**  
Hinterlaufen, Flanken, Torschuß

**Ablauf**  
Spieler 1 spielt quer auf Spieler A, der mit dem Ball nach innen zieht und von Spieler 1 hinterlaufen wird. Nun spielt er den Ball Richtung Eckfahne, wo Spieler 1 wenn möglich direkt nach innen auf Spieler A flankt.

**Organisation**  
1 Torwart, 1 Tor, viele Spieler, Bälle

Für Rückfragen stehen wir Ihnen gerne unter 8171-...

**Eigenschaften**

Name	Hinterlaufen, Flanken,
Form	Übungsform
Spielstärke	Fortgeschritten
Mind. Spieleranzahl	4
Max. Spieleranzahl	4
Dauer	15 min.
Intensität	
Dauer	
Dichte	
Umfang	
Begleitvideo	
Begleitbild	
Datum	12.03.2005

Übungsgrafik

Übungserklärungen

Eigenschaften



# Übungsdesign

Übungen auf dem Sportfeld mit Hilfe von Sportsymbolen zeichnen und editieren

## Sportsymbole

## Hilfsmittel

The screenshot displays the 'Sport Coaching Trainer V3' software interface. The main window shows a green soccer field with a training diagram. The diagram includes several players represented by circles with letters (A, B, C, D) and numbers (1, 2, 3, 4). Arrows indicate movement paths, with some being dashed. A yellow box labeled 'Sportsymbole' points to the top-left toolbar containing various player and ball icons. Another yellow box labeled 'Trainingsmittel' points to a specific icon in the toolbar. A third yellow box labeled 'Texte/Zeichen' points to a text tool icon. A fourth yellow box labeled 'Hilfsmittel' points to the top-right toolbar, which includes an 'Editieren' button and a 'Zoom/Bild einfügen' button. A fifth yellow box labeled 'Übungsgrafik' points to the bottom-right corner of the field area. The title bar of the main window reads 'Hinterlaufen, Flanken,'.



Visualize your training





## Trainingsplanung

Der Trainingsplan - Der Leitfaden zum Erfolg

- Zusammenstellen verschiedener Übungen zu einem Trainingsplan
- Trainingsplan jederzeit veränderbar (Anzahl und Reihenfolge der Übungen, Zeiten etc.)
- Zeitliche Planung der Trainingsstunde
- Individuelles Format der Trainingspläne einstellbar
- Archivierung aller erstellten Trainingspläne
- Aufbau der eigenen umfangreichen Trainingsbibliothek - endlos ...



Visualize your training



# Trainingsplanung

Vorbereitung ist das halbe Training ...

## Trainingsplan in verschiedenen Ansichten

- Übungen als Symbole
- Listenansicht
- Layout- Ansicht (Hoch-/Querformat)

**Angriff und Torschuss**

Nr.	Name	Form	Spielstärke	Mind. Spiel...	Max. Spiel...	Dauer	Intensität	Dauer	Dichte
Übung 1	Angriff Fl...			03	03	010 min.			
Übung 2	Angriff M...			05	05	010 min.			
Übung 3	Torschus...	Übungsform	Fotgeschritten	05	24	015 min.	40%	2 min.	mittel
Übung 4	Torschüs...			06	06	015 min.			

**Angriff und Torschuss**

Trainingsplan: Flügel- und Angriffsspiel mit Torschuss

**Übung 1: Angriff Flügel (2 x 10 min.)**  
Ziel: Angriff über die Flügel  
Anfang: Spieler A überträgt den Ball auf Spieler B, der in die rechte Außenbahn (RAB) spielt. B schließt ab. In der nächsten Übung wird die linke Außenbahn (LAB) genutzt.  
Organisation: 1 Torwart, 1 Tor, 6 Spieler  
Vorbereitung: 10 Minuten Ruhezeit, 5 Minuten Warmup  
Wichtig: Spieler A muss gut positioniert sein, um den Ball in die RAB zu spielen.

**Übung 2: Angriff Mitte (10 min.)**  
Ziel: Angriff über die Mitte  
Anfang: Der Trainer wirft den Ball ins Mittelfeld. Spieler A spielt in die Mitte, wo Spieler B einsetzt. B schließt ab.  
Organisation: 1 Torwart, 1 Tor, 6 Spieler  
Vorbereitung: 10 Minuten Ruhezeit, 5 Minuten Warmup  
Wichtig: Spieler A muss gut positioniert sein, um den Ball in die Mitte zu spielen.

**Übung 3: Torschuss aus dem Luft-Bereich (10 min.)**  
Ziel: Torschuss aus dem Luft-Bereich  
Anfang: Der Trainer wirft den Ball ins Mittelfeld. Spieler A spielt in die Höhe, wo Spieler B einsetzt. B schließt ab.  
Organisation: 1 Torwart, 1 Tor, 6 Spieler  
Vorbereitung: 10 Minuten Ruhezeit, 5 Minuten Warmup  
Wichtig: Spieler A muss gut positioniert sein, um den Ball in die Höhe zu spielen.

**Übung 4: Torschuss nach Zweikampf (10 min.)**  
Ziel: Torschuss nach Zweikampf  
Anfang: Der Trainer wirft den Ball ins Mittelfeld. Spieler A und B kämpfen um den Ball. A gewinnt und spielt in die Höhe, wo B einsetzt. B schließt ab.  
Organisation: 1 Torwart, 1 Tor, 6 Spieler  
Vorbereitung: 10 Minuten Ruhezeit, 5 Minuten Warmup  
Wichtig: Spieler A muss gut positioniert sein, um den Ball in die Höhe zu spielen.

Seite 1 von 1 | Dauer: 50 min. | 4 Übungen | Format: 210 x 290 mm

## Trainingsverwaltung

SportManager - Der Assistenz-Coach



Der SportManager verwaltet alle Trainingspläne und Übungen in einer frei definierbaren und gliederbaren Struktur (Kondition, Taktik etc.).

- Verwaltung der Trainingspläne und Übungen
- Übersichtlicher Aufbau der eigenen Trainingsgliederung
- 'Suchen und Auffinden' Funktionalität
- Vorschaufunktion (Quick View)
- Übungen in Trainingspläne einbinden ('Ziehen & Loslassen' Funktion)



Visualize your training



# SportManager

Übersichtliche Verwaltung der Trainingspläne und Übungen

**Struktur für Trainingsbereiche**

**Auflistung**  
• Übungen  
• Trainingspläne

**Vorschaufenster**  
• Übungen  
• Trainingspläne

The screenshot shows the SportManager application window. The menu bar includes 'Datei', 'Bearbeiten', 'Ansicht', and 'Extras'. The toolbar contains icons for file operations. The 'Gliederung' (Structure) pane on the left shows a tree view with folders for 'DemoFussball', 'DemoHandball', 'DemoTennis', 'DemoTischtennis', 'DemoVolleyball', and 'Torwarttraining I'. The 'Einträge von 'DemoFussball'' pane lists exercises: 'Hinterlaufen, Flanken.', 'Passen 6', 'Torschuß nach Zweikampf 1', 'Torwart 8', and 'Zweikampf+Torabschluß'. The bottom pane shows a preview for the selected exercise 'Hinterlaufen, Flanken.', including a diagram of a soccer field with player positions and movement arrows, and text for 'Ziel', 'Ablauf', and 'Organisation'. The status bar at the bottom indicates '0 Trainingspläne, 8 Übungen' and 'Übung: 'Hinterlaufen, Flanken.''



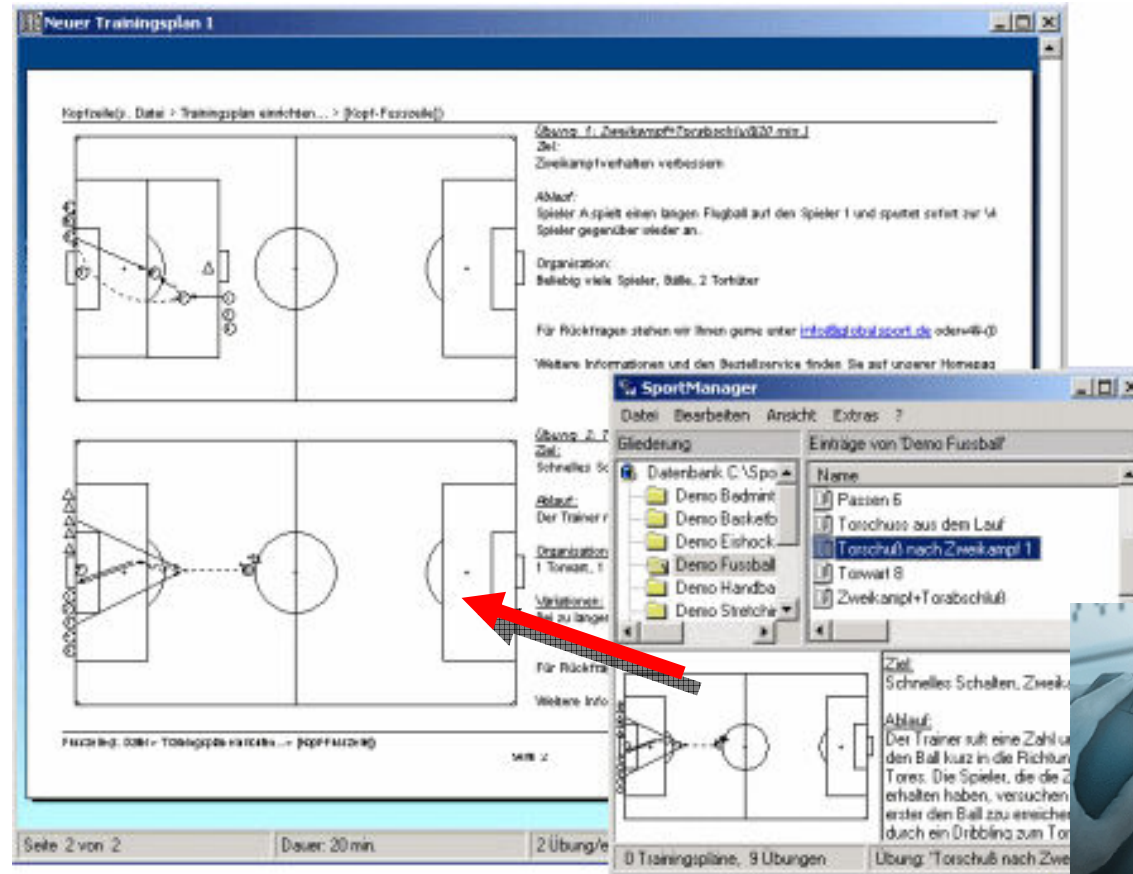
Visualize your training



# Trainingsplanung

SportManager - Erstellen von Trainingsplänen

Mit der ‚Ziehen & Loslassen‘ Funktion werden die ausgewählten Übungen in den Trainingsplan kopiert.



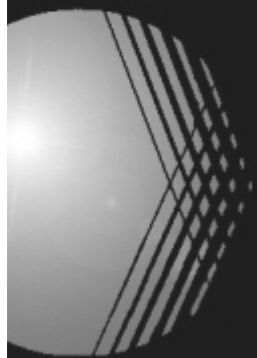
# Sportinformations-Management

SportInfo-Manager



Der SportInfo-Manager verwaltet alle zusätzlichen Informationen und Theoriebeiträge für die optimale Vorbereitung des Trainings.

- Übersichtliche Erstellung des persönlichen Inhaltsverzeichnisses
- Verwaltung von Text- und Bildeinträgen
- Komfortabler Texteditor zur Bearbeitung der Einträge
- 'Suchen und Auffinden' Funktionalität
- Einträge können in Übungen und Trainingspläne übertragen werden



Visualize your training



# Sportinformations-Management

SportInfo-Manager

www.GLOBALSPORT.de

Inhaltsverzeichnis

Name	erstellt am
Allgemeine Grun...	5/25/2002 5:...
Feldtraining	5/25/2002 5:...
Hallentraining	5/25/2002 5:...
Hilfsmittel	5/25/2002 5:...
Koordinationstrai...	5/25/2002 5:...
Organisationsrah...	5/25/2002 5:...

**Allgemeine Grundsätze**

**Hinweis**  
Bei jeder Trainingsform die Intensität der Übungsdurchführung, die Pausenlänge, die Wiederholungszahl usw. vom momentanen Trainingszustand des Torwarts und von den Trainingszielsetzungen abhängig machen!

Grundsätzlich werden bei vielen Trainingsformen die jeweiligen Zielsetzungen nur erreicht, wenn bei ihrer Durchführung das entsprechende Tempo, d.h. eine hohe Bewegungsintensität, entwickelt wird. Hinweise auf eine sinnvolle Wiederholungszahl bei der

Eintrag: Allgemeine Grundsätze

Auflistung der Einträge

Texteditor für die Einträge

## Nutzen für den Trainer und Sportlehrer

Mit *SportCoaching*® TRAINER sind Sie immer einen Schritt voraus

### Nutzen für Trainer/in und Sportlehrer/in

- Schnelles und leichtes Erstellen von Übungen ohne zusätzliche Hilfsprogramme
- Zügige Vorbereitungszeiten aufgrund fertig ausgearbeiteter Übungen und bereits hinterlegten Trainingsplänen
- Anschauliche Demonstration von Spieltaktiken und -aufstellungen
- Kontinuierliche Trainingsplanung (Vorbereitung, Durchführung und Nachbearbeitung)
- Übungssammlung zu allen Themenbereichen zentral verfügbar und erweiterbar
- Transparenz Ihrer Trainings- und Lehrerarbeit für Schüler und Schule, sowie Spieler und Verein oder Verband
- Eigenwerbung durch verbesserte und engagierte Trainingsarbeit

### Vorteile für Spieler/in und Schüler/in

- Höhere Motivation durch anspruchsvolles und abwechslungsreiches Training
- Sportliche Weiterentwicklung aufgrund durchdachter Trainingsplanung und -durchführung
- Mitgabe individuell ausgearbeiteter Trainingspläne und Übungen zur Vorbereitung der Spieler für das Training
- Leichteres Verständnis der Übungsabläufe gewährleistet ein intensiveres Training



Visualize your training





**Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit.**



Visualize your training

